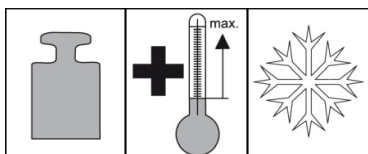
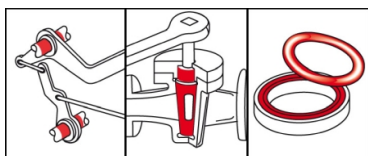


OKS 100

Poudre MoS₂, haut degré de pureté



Description

OKS 100 est une poudre MoS₂ pour l'amélioration des caractéristiques de glissement d'éléments de machines.

Domaines d'utilisation

- Pour l'amélioration des caractéristiques de glissement de pièces de machines, d'appareils et de mécanismes de précision, p. ex. avec exposition à l'oxygène, sous vide ou rayonnement radioactif
- Lubrification à sec d'outils et pièces pour le formage à froid et à chaud
- Pour l'incorporation dans des matières plastiques, joints d'étanchéité, bourrages, métaux frittés, pour l'amélioration des caractéristiques de glissement
- Pour la lubrification de longue durée, ou éventuellement la lubrification à vie

Avantages et utilité

- Diminue l'usure et le frottement
- Efficacité élevée grâce à la forte affinité de MoS₂ pour les métaux
- Consommation minimale grâce à la formation de films de glissement extrêmement minces
- Electriquement non conductrice et non magnétique
- Chimiquement stable, sauf vis-à-vis des gaz halogènes, de l'acide sulfurique et de l'acide nitrique concentrés

Branches

- Technique ferroviaire
- Technique communale
- Transformation du caoutchouc et des matières plastiques
- Sidérurgie
- Verreries et usines sidérurgiques
- Industrie chimique
- Logistique
- Construction navale et technique marine
- Installations et construction mécanique
- Industrie papetière et industrie de l'emballage

Conseils d'utilisation

Pour une adhérence optimale, nettoyer les surfaces, de préférence d'abord par voie mécanique et ensuite avec le nettoyeur universel OKS 2610/OKS 2611. Application pour les petites pièces dans la fabrication en série par traitement au tonneau, avec addition d'une faible quantité de poudre et un tambour approprié, jusqu'à la formation d'un film fermé de MoS₂. Application de la poudre à la brosse pour les grandes surfaces. Addition habituellement d'env. 2-3 % avant le façonnage pour les matériaux autolubrifiants.

OKS 100

Poudre MoS₂, haut degré de pureté

Conditionnement

- 250 g Pot
- 1 kg Pot
- 5 kg Bidon
- 25 kg Bidon

Caractéristiques techniques

	Norme	Condition	Unité	Valeur
Composition				
Lubrifiants solides				MoS ₂
Proportion de lubrifiants solides	DIN 51 814		% en poids	> 98,5
Caractéristiques techniques d'application				
Température inférieure d'utilisation			°C	-185
Température d'utilisation maximale		sous atmosphère normale	°C	450
Température d'utilisation maximale		sous vide	°C	1.100
Température d'utilisation maximale		sous protection gazeuse	°C	1.300
Teinte				gris-noir
Densité		à 20°C	g/cm ³	4,80
Données spécifiques de produit				
Taille de particules	ISO 13320-1	d 50	µm	12,0-30,0
Taille de particules		max. d 99	µm	max. 150

Klüber Lubrication München GmbH & Co. KG
Geisenhausenerstraße 7 / 81379 München /
Allemagne / téléphone +49 89 7876-0

Les données de ce document correspondent à l'état actuel de nos connaissances et expériences au moment de la publication. Elles sont destinées à informer le lecteur expérimenté en la matière sur les possibilités d'application. Elles ne constituent cependant ni une garantie de l'aptitude d'un produit ni l'assurance de propriétés pour une application concrète. Elles ne dégagent pas l'utilisateur de l'obligation de tester le produit sélectionné avant l'emploi. Toutes les données indiquées sont des valeurs d'orientation qui dépendent de la structure du lubrifiant, de l'utilisation prévue et de la technique d'application. Les valeurs techniques des lubrifiants changent selon le type des charges mécaniques, dynamiques, chimiques et thermiques et en fonction de la pression et du temps. Ces changements peuvent avoir un effet sur la fonction des composants. Nous recommandons un entretien individuel avec nos conseillers techniques. Sur demande et selon possibilité, vous pouvez également disposer d'échantillons pour effectuer des essais. Les produits Klüber évoluent constamment. Pour cette raison, Klüber Lubrication se réserve le droit de changer toutes les données contenues dans ce document à tout moment et sans avis préalable.